

Android y Java para Dispositivos Móviles

Índice

1 Software.....	2
2 Instalación.....	2
3 Enlaces.....	2

1. Software

- Eclipse y Android SDK preinstalado ([Linux](#), [Windows](#), [MacOS](#))

2. Instalación

Como paso previo, deberemos asegurarnos de tener instalado [Java SE 6 JDK](#) instalado en nuestra máquina. De no ser así, antes de comenzar deberemos instalarlo.

Para instalar en Linux el paquete preinstalado disponible para descargar en la sección anterior, simplemente deberemos:

1. Descomprimir el fichero. Está comprimido desde la raíz del sistema de archivos, por lo que la estructura de directorios creada indica el lugar donde deberemos ubicar cada elemento: copiar `eclipse` y `android-sdk-linux` a `/usr/local/`, y `android-workspace` a nuestra carpeta `$HOME`.
2. Ejecutar Eclipse.
3. Entrar en *Window > Preferences*.
4. Seleccionar *Android* en el panel de la izquierda.
5. Comprobar que en *SDK Location* esté correctamente configurado el directorio en el que se copió Android SDK. Detectará automáticamente que ya están descargadas todas las plataformas disponibles.
6. En *Window > AVD Manager* crear los dispositivos virtuales necesarios.

Si queremos utilizar otra versión del software, o instalarlo en un sistema operativo diferente, en lugar de utilizar el paquete preinstalado deberemos descargar los diferentes paquetes de sus páginas originales:

1. Descargar e instalar (descomprimir) [Eclipse](#) (versión para Java Developers o Java EE Developers).
2. Añadir el plugin ADT, entrando en *Help > Install New Software*, y añadiendo el repositorio indicado en [esta página](#).
3. Descargar e instalar (descomprimir) [Android SDK](#).
4. Seguir las instrucciones para configurar el plugin que se indican para el caso del paquete preinstalado.

3. Enlaces

- Java SE (www.oracle.com/technetwork/java/index.html)
- Eclipse (www.eclipse.org)
- Android developers (developer.android.com)